

Preguntas

1.Desarrolle de manera tabular las diferencias entre un swich y un Hub haciendo hincapié en el empleo de las redes.

Un switch es un dispositivo de propósito especial diseñado para resolver problemas de rendimiento de red, debido a anchos de banda pequeños y embotellamientos. El switch puede agrandar mayor ancho de banda, acelerar la salida de paquetes, reducir tiempo de espera y bajar el costo por puerto. Los switches resuelven problemas de ancho de banda al segmentar un dominio de colisiones de una LAN, en pequeños dominios de colisiones.

Punto de conexión común para dispositivos dentro de una red, normalmente unen a segmentos de una red. El hub se encarga de distribuir la información recibida por cualquiera de sus puertos a todos los demás. Los hubs son cajas con un número determinado de conectores, habitualmente RJ.45 más otro conector adicional de tipo diferente para enlazar con otro tipo de red. Están provistos de salidas especiales para conectar otro Hub a uno de los conectores permitiendo así ampliaciones de la red. permiten la interconexión de diferentes tipos de cableado, añadiendo la ventaja de la utilización de máquinas como puentes o enrutadores sobre una misma caja

Existen tres tipos de hub:

- *Pasivo, simplemente actúa a modo de repetidor de datos entre todos sus puertos.
- *Gestionable, permite monitorizar su actividad y configurar puertos y tráfico en su red.
- *Switches, hub inteligente, recibe la información y la entrega sólo al puerto correcto con lo que aumenta el rendimiento global de la red

2. Que criterios de selección se emplea para elegir un sistema de red o un sistema multiusuario. En cual de los cuales se emplea cableado estructurado y porque.

3. Cuando un servidor se llama de misión crítica y cuales deben ser sus características.

Que factores determinan su rendimiento si fueran de Arq. Risc

4. Que es modelo de Implementación, en que momento del diseño se emplea y que paso sigue su desarrollo.

Es el conjunto de métodos que permite la planificación y la puesta en práctica de la sistema diseñado y se desarrolla en 3 niveles

Implementación a nivel de programas.- Consiste en definir en primer término a base de datos que se empleará para programar todo el diseño. En segundo lugar se procede a la codificación de todos los procesos. Finalmente se procede a la compilación de los programas que es el proceso a través del cual los programas se convierten al lenguaje de máquina y se crea un comando ejecutado.

Implementación a nivel de sistema.- En esta etapa se define la implementación a nivel de Hardware así como la metodología para que el sistema se aplique en la organización.

Implementación a nivel de usuario.- Permite definir el plan de capacitación entrenamiento y explotación del sistema desde el punto de vista del usuario.

5. Que factores afectan o influyen para el rendimiento de la Tecnología Risc

6. Defina ruteador y que tecnologías se utilizan

7. Intranet que criterios usa para configurarla.

8. Defina : cableado horizontal, cableado horizontal, switch cuando y porque lo utiliza, DIMSS y SIMMS

9. Que modos de transferencia conoce.